



## Očisti ocean

### OBAVIJEST O KUTIJI

Naziv aktivnosti	Očisti ocean
Trajanje aktivnosti	1h
Potreban materijal	Kutija „Očisti ocean“, dodatni materijal za ispuštanje u vodu (sol, šećer, sirup, ulje, pijesak itd.), predmet za izvlačenje drugih predmeta iz vode
Broj uključenih učenika (po kutiji)	2-3 učenika po kutiji

#### Korak 1: priprema

Započnite postavljanjem svih materijala sadržanih u kutiji i dodajte svoje. Možete zamoliti svoje učenike da postave hipoteze o tome što će se pomiješati s vodom, a što neće.

#### Korak 2: Eksperimentiranje

Pomiješajte razne predmete s vodom. Provjerite što se događa sa svakim od njih. Provjerite sa svojim učenicima jesu li bili u pravu u svojim hipotezama. Ne zaboravite napomenuti da iako neki predmeti postanu nevidljivi u vodi, to ne znači da su nestali!

#### Korak 3: Pripovijedanje

Upotrijebite resurse za pripovijedanje kako biste svojim učenicima objasnili što je zagađenje vode, kako nastaje, koje su posljedice i kako ga spriječiti, koristeći gledište Sylvie Earle, poznate oceanografinje.

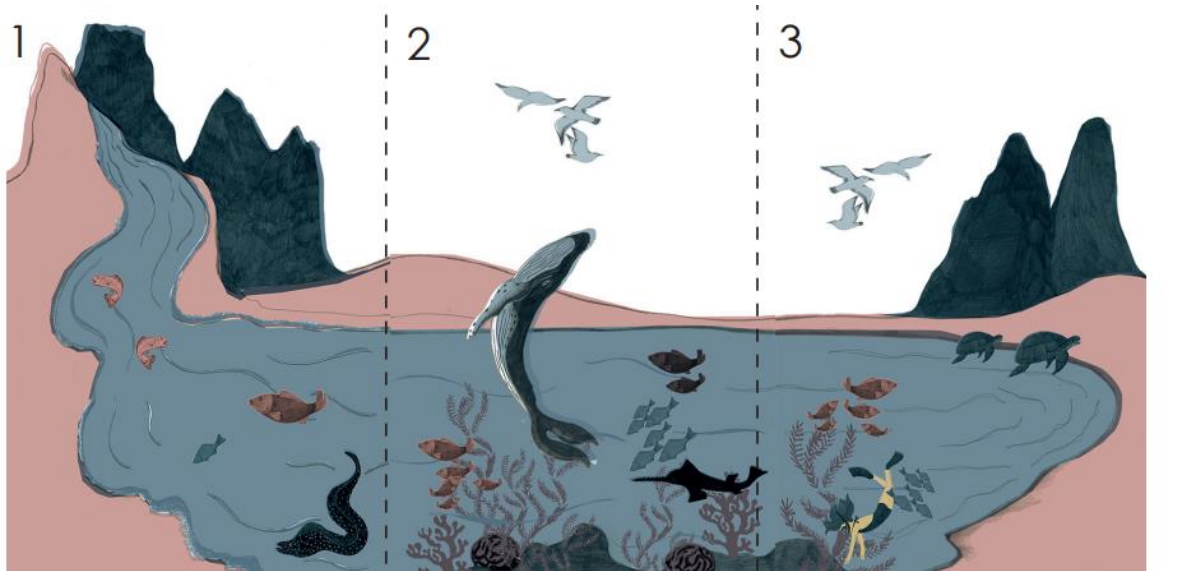


Co-funded by  
the European Union

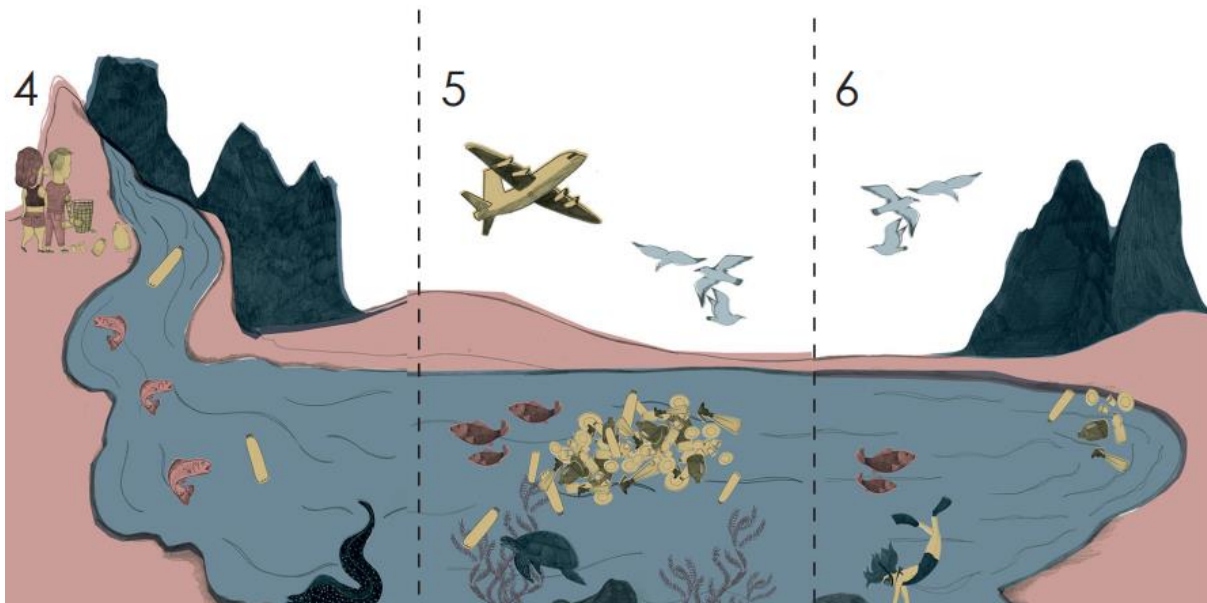
MY BOX OF STEAM (project nr. 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) is funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.



# TEHNOLOGIJA



U početku je divljina mirna: ovo biste očekivali vidjeti kada ronite u dubine! Ribe ima u izobilju, na morskom dnu bujaju koralji.



Međutim, onečišćenje se počinje širiti. Sylvia Earle (predstavljena na stranici 6) užasnuta je onim što vidi. Prolaznici zasipaju more uzvodno, a smeće na kraju zagađuje more, što utječe i na životinje i na krajolik.

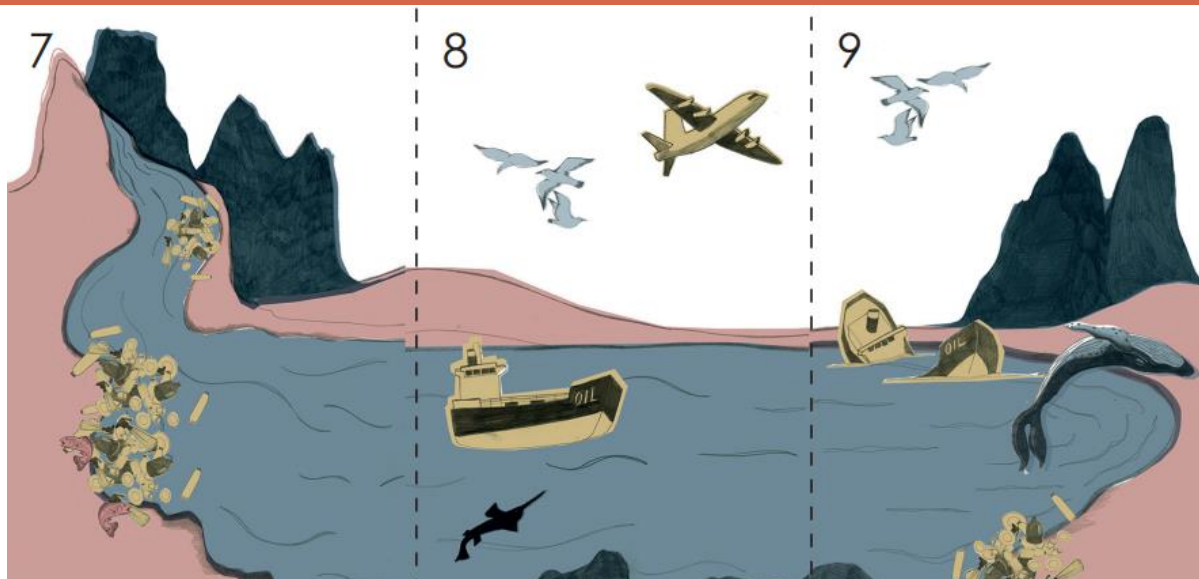


Co-funded by  
the European Union

MY BOX OF STEAM (project nr. 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) is funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.



# TEHNOLOGIJA



Ovo je vizija iz budućnosti: smeće je posvuda, brodovi koji tonu ispuštaju naftu u vodu, a sve su morske životinje mrtve. Ipak, ovo je samo vizija: do toga možda neće doći ako ljudi poduzmu nešto da to izbjegnu!

## Korak 4: Dodatna aktivnost nakon nastavne jedinice 2

U drugoj nastavnoj jedinici, od učenika se traži da zamisle načine uklanjanja sadržaja iz vode. Ako koristite čašu ili mali lavor, možda će pronaći načina da to učine, ali svakako ih podsjetite koliko je to teško u moru. Možete dodati još nešto u priču: što bi se dogodilo kada bi ljudi izvadili predmete iz mora? Kako bi oni to učinili? Mislite li da se možemo vratiti na svijet kakav je bio u prva tri panela?

Cilj ove aktivnosti nije biti previše paničan: postoji hitan slučaj, ali postoje rješenja: djeca moraju učiniti svoj dio (baciti svoje smeće u kantu, ponovno upotrijebiti kada je to moguće), a akcije (kao što je Dan planeta zemlje) i udruge (Greenpeace, WWF, itd.) stvorene su u pokušaju spašavanja Zemlje! Nemojte se ustručavati da vaši učenici istražuju neke od ovih radnji/organizacija kod kuće.



Co-funded by  
the European Union

MY BOX OF STEAM (project nr. 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) is funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.